GAME BOY ADVANCE™

AGB-AZCP-EUR

MEGAMAN ZERO™

CAPCOM®

Instruction Booklet

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.
NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ ET SONT DES MARQUES DE NINTENDO CO.,LTD.

Original Nintendo Seal of Quality ™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÁ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

CAPCOM

CONTENTS

Reploid Rebellion!	2
Resistance Leaders	4
Resistance Army	6
Starting the Game	8
Basic Controls	10
Zero's Basic Actions	11
Action Screen	14
Sub Screen	15
Cyber Elf	16
Option Mode	17
Saving In Ciel's Room	18

REPLOID REBELLION!

The Reploid War, sparked by the Sigma Virus that drove reploids berserk, lasted for centuries. Finally our hero, Mega Man X, put an end to the everlasting battle. At last, people were able to begin reconstructing the world.

The City of Neo Arcadia was established as a primary base for building a world where everyone could live happily. People went at the restoration work cheerfully, with smiles back on their faces. However, this "people's paradise" soon became a disaster for reploids. The government, fearful of the threat of reploids going berserk, accused and arrested them for any reason — or no reason at all!

Those fortunate reploids who could escape were forced to seek safety in a devastated city. To stay alive, they mined its limited stores of energy for their own use. Ciel, a human and former reploid researcher, emigrated with the reploids to the ruined city. She could not abandon them while they were falsely accused by the government. She was determined to find a way to help them.

The evil hand of the government is about to extend to the reploid sanctuary. The reploids will all die if something isn't done quickly. Ciel remembers the name of Zero, the legendary reploid rumored to be sleeping in suspended animation at some hidden place near Neo Arcadia.

"If the legend is true ... he might save us ...."

RESISTANCE LEADERS

ZERO

Abandoned in a remote energy mine, Zero wakes up from 100 years' sleep when security guards chase Ciel into a cave. No one yet knows that Zero used to fight for world peace as a Hunter, since he has lost his memory data.

CIEL

The leader of the exiled reploids, Ciel lives with them in the ruins. She is an excellent scientist who was eagerly doing research on new energy before the rebellion.

RESISTANCE ARMY

FOUR GENERALS

These mysterious reploids may have been created in the image of a certain famous reploid.

RESISTANCE COMPANIONS

These Reploids live with Ciel in the Resistance base.

STARTING THE GAME

Press START in the Title Screen to display the following two options. Use the Control Pad to select. Press START or the A Button to confirm your choice.

NEW GAME – Start a new game.

CONTINUE – Resume a previously saved game (available after you have saved a game). You can choose from up to three save files.

SOFTWARE RESET

At any time during gameplay you can press the START, SELECT and A and B Buttons simultaneously to return to the Title Screen.

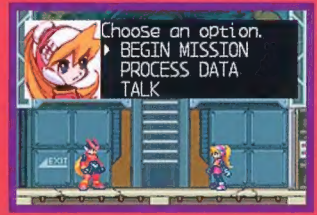
MISSION SELECT

To start a mission, select one from the list of missions Ciel gives you.

TRANSMISSION ROOM

You can enter Transmission Rooms in various places in the stage. These special rooms connect to different stages.

- To transmit Zero to another locale, you must unlock the destination.



BASIC CONTROLS

You can change the button controls in Option mode.

ZERO'S BASIC ACTIONS

RUN

Use the Control Pad to move Zero.

DASH

Press the L Button (or press the Control Pad ◀ or ▶ twice quickly) for a speed burst while running.

WALL KICK

Stand near a wall and press the A Button while holding the Control Pad ◀ or ▶.

SHOT ATTACK

Press the B Button to fire the Buster Shot. You can power-up the Buster Shot by meeting certain conditions.

SWORD ATTACK

Once you find the Z-Saber, press the R + B Buttons to slash. You can power-up the Z-Saber by meeting a special condition.

SUB WEAPON ATTACK

Use the R Button to fire your sub weapon. The current Attack Mode determines how you'll use the button. (See page 17.)

CHARGE ATTACK

Charge your attack by holding down the B Button. You can use the R Button to attack with your sub weapon.

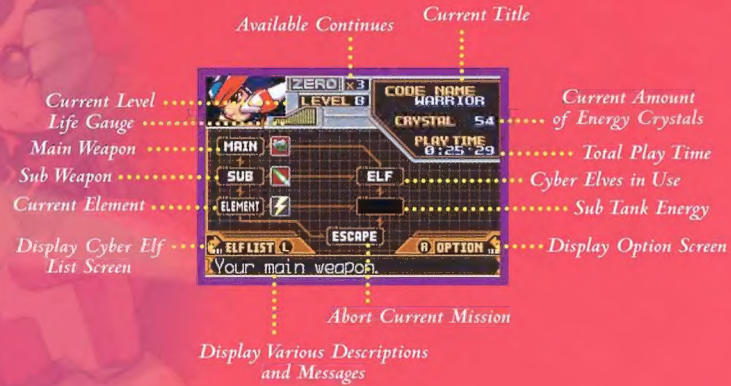
JUMP

Press the A Button to jump. Use the Control Pad to change direction during a jump. Hold down the button longer (or press the Control Pad ◀ or ▶ twice quickly) to jump farther. Jump to avoid enemies and travel safely over dangerous areas.

How many more weapons and moves can you find?

ACTION SCREEN

SUB SCREEN



CYBER ELF

Cyber Elf in Use

Cyber Elf Description

Cyber Elf is the program created to help Zero in dire straits. Copies of Cyber Elf are hidden somewhere in a stage for Zero to find. Sometimes they mysteriously appear when certain conditions are met.

To use the Cyber Elf, download it from a Transmission Room and move it to the Status screen. Then use the Control Pad to select a Cyber Elf.

OPTION MODE

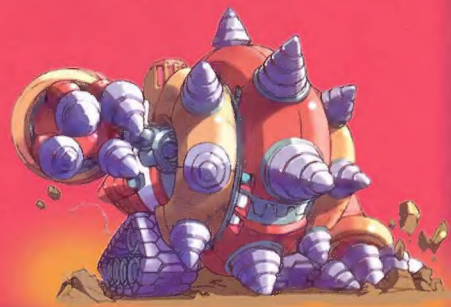
You can change button assignments and Attack Modes in Option mode. Use the Control Pad to make a selection, and press the A Button to change the setting.

BUTTON ASSIGNMENTS:

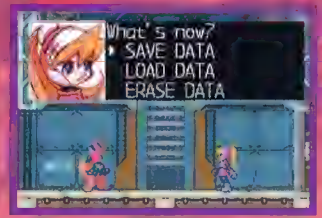
- Choose TYPE A, TYPE B or CUSTOM.

ATTACK MODES:

- **TYPE A** – Use a sub weapon by holding down the R Button and pressing the B Button.
- **TYPE B** – Use a sub weapon by pressing the B Button.
- **TYPE C** – Press the R Button to toggle between your main weapon and sub weapon, and press the B Button to fire.



SAVING IN CIEL'S ROOM



Consumer Information and Precaution

READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING – BATTERY PRECAUTIONS

FAILURE TO FOLLOW THE FOLLOWING INSTRUCTIONS MAY CAUSE THE BATTERIES TO MAKE "POPPING" SOUNDS AND LEAK BATTERY ACID RESULTING IN PERSONAL INJURY AND DAMAGE TO YOUR GAME BOY ADVANCE OR ACCESSORY. IF BATTERY LEAKAGE OCCURS, THOROUGHLY WASH THE AFFECTED SKIN AND CLOTHES. KEEP BATTERY ACID AWAY FROM YOUR EYES AND MOUTH. CONTACT THE BATTERY MANUFACTURER FOR FURTHER INFORMATION.

1. For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
2. Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
3. Do not put the batteries in backwards (positive [+] and negative [–] ends must face the proper direction). The supply terminals are not to be short-circuited.
4. Do not leave used batteries in the Game Boy Advance.
5. Do not mix battery types (do not mix alkaline and carbon zinc batteries or mix different brands of batteries). Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
6. Do not leave batteries in the Game Boy Advance or accessory for long periods of non-use.
7. Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy Advance, always slide the power switch OFF.
8. Do not dispose of batteries in a fire.
9. Do not use rechargeable type batteries such as nickel cadmium. Non rechargeable batteries are not to be recharged.
10. Do not use a battery if the plastic cover has been torn or compromised in anyway.
11. Do not insert or remove batteries while the power is ON.
12. GENERAL NOTE: Rechargeable batteries are to be removed before charging. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision.

⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING – SEIZURE

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
Parents should watch when their children play video games. STOP PLAYING IMMEDIATELY and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation.

TO REDUCE THE LIKELIHOOD OF A SEIZURE WHEN PLAYING VIDEO GAMES:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

INHALT

REPLOID-AUFSTAND 1
Widerstandsführer 2
Widerstandsheer 4
Start des Spiels 6
Hauptsteuerung 11
Zeros Hauptaktionen 11
Aktionsbilds 12
Subbilds 13
Cyber-Elf 14
Optionsmod 15
Speich. in Ciels Raum 16

REPLOID-AUFSTAND!

Der durch den Sigma-Virus, der Reploids durchdrehen ließ, ausgelöste Reploid-Krieg dauerte Jahrhunderte, bis unser Held Mega Man X dem Krieg ein Ende bereitete. Danach konnten die Leute mit dem Wiederaufbau der Welt beginnen.

Die Stadt Neo Arcadia wurde als Hauptbasis für die Schaffung einer Welt eingerichtet, in der jeder glücklich leben kann. Die Menschen gingen guter Dinge an den Wiederaufbau. Leider wurde dieses Menschenparadies bald zu einer Katastrophe für Reploids. Die Regierung ließ aus Angst vor einem erneuten Durchdrehen der Reploids aus geringfügigen Anlässen oder grundlos Reploids beschuldigen und verhaften!

Die fliehenden Reploids suchten in einer verwüsteten Stadt Schutz. Um am Leben zu bleiben, nutzten sie die begrenzten Energievorräte der Stadt. Die ehemalige Reploid-Forscherin Ciel, ein Mensch, emigrierte mit den Reploids in die Ruinenstadt. Sie konnte die Reploids nicht verlassen, nur weil sie grundlos von der Regierung beschuldigt wurden, und versuchte, ihnen zu helfen.

Die Regierung streckt ihre zerstörerische Hand nach der Zuflucht der Reploids aus. Alle Reploids werden sterben, wenn nicht bald etwas geschieht. Ciel erinnert sich an Zero, den legendären Reploid, der an einem versteckten Ort bei Neo Arcadia im Tiefschlaf liegen soll.

„Wenn die Legende wahr ist... könnte er uns retten..."

ZERO

...gen dürfen.
Weltfrieden kämpfte,
denn er hat seine

CIEL

WIDERSTANDSKÄMPFER

Diese Reploids [illegible] der Widerstandsbasis.

VIER GENERÄLE

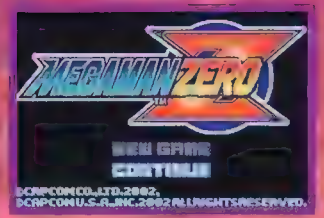
Diese mysteriösen Reploids wurden u.U. nach dem Bild eines [illegible] Reploids gesch[illegible]

START DES SPIELS

Steuerkreuz: Auswählen. Mit START oder A-Knopf Auswahl bestätigen.

NEW GAME: [illegible]

CONTINUE: Zuvor gespeichertes Spiel fortsetzen. Nach Speichern eines Spiels verfügbar. Wahl ermöglicht Speicherdateien.



SOFTWARE-RESET

[illegible]

zurück.

AUFTRAG WÄHLEN

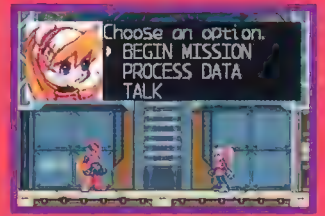
Auftrag auswählen.

TRANSMISSIONSRAUM

Du kannst an einigen Stellen spezielle [illegible]

Beispiele:

- Damit Zero an einen anderen Ort übertragen



HAUPTSTEUERUNG

Steuerkreuz

Menüauswahl bestät.

B-Knopf
Angriff

Subbilds. öffnen

SELECT
Umschalten

ZEROS HAUPTAKTIONEN

GEHEN

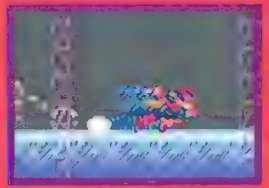
Zero mit dem Steuerkreuz bewegen.

BLITZ

◀ oder ▶ beschleunigt kurz beim Laufen.

WANDTRITT

An eine Wand stellen u. bei gedrücktem Steuerkreuz ◀ o. ▶ den A-Knopf drücken.



SCHUSSANGR

Den Superschuss mit dem B-Knopf auslösen. Du lädst den Superschuss durch Erfüllen bestimmter Bedingungen.

SCHWERTANGR

UNTERWAFFENANGR

ANGRIFF LADEN

Knopfs laden. Mit der R-Taste den Angriff mit der Unterwaffe auslösen.

SPRINGEN

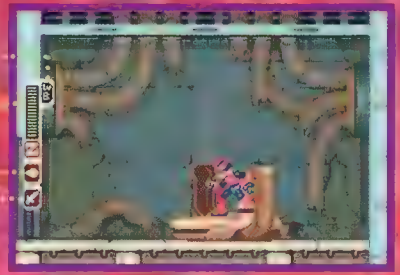
Mit [illegible]-Knopf springen. Mit Steuerkreuz beim Springen Richtung [illegible] Durch Springen Feinden ausweichen und gefährliche Stellen zurücklegen.

Wie viele Waffen und Beweg. kannst du finden?

AKTIONSBILDS

Aktives Level

Zeros restliche Energie

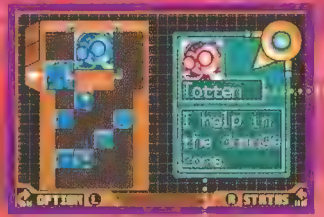


SUBBILDS

Aktuelle Menge an Energiekristallen

Meldungen zeigen

CYBER ELF



Ich, Cyber-Elf

Cyber-Elf-Beschreib

bestimmten Bedingungen auf.

Um ihn zu benutzen, den Elf aus einem

Cyber-Elf wählen.

OPTIONSMOD

Im Optionsmodus kannst du Tastenbelegungen

Einstellung mit dem A-Knopf ändern.

TASTENBELEGUNGEN:

- TYP A, TYP B oder CUSTOM (Benutzerdefiniert) wählen.

ANGRIFFSMODI:

- TYP A:

  bei gedrückter R-Taste den B-Knopf drücken.

- TYP B: Zum Benutzen einer Unterwaffe B-Knopf drücken.

- TYP C: Mit der R-Taste zwischen Hauptwaffe und Unterwaffe wechseln. Mit

Verbraucherinformationen und andere wichtige Hinweise

HINWEIS AN ALLE ELTERN: BITTE DIESE WARNHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!

⚠ WARNUNG – Batteriehinweis

HALTE DICH BITTE AN DIESE ANWEISUNGEN, DA DIE BATTERIEN SONST ZERSTÖRT WERDEN KÖNNTEN, WAS DEN AUSTRITT VON BATTERIESÄURE ZUR FOLGE HAT. BATTERIESÄURE KANN VERÄTZUNGEN AN HAUT UND KLEIDUNG VERURSACHEN SOWIE DEN GAME BOY ADVANCE BESCHÄDIGEN UND UNBRAUCHBAR MACHEN.
SOLLTE BATTERIESÄURE AUSTRETEN, WASCHE DIE DAMIT IN KONTAKT GEKOMMENEN HAUTPARTIEN UND KLEIDUNGSSTÜCKE GRÜNDLICH MIT KLAREM WASSER. BRINGE BATTERIESÄURE NIEMALS MIT AUGEN ODER MUND IN KONTAKT. (WEGEN WEITERER INFORMATIONEN WENDE DICH BITTE AN DEN BATTERIEHERSTELLER!)

1. Verwende für den Game Boy Advance ausschließlich Alkali-Batterien. Setze keine Zink-Kohle oder sonstige, nicht-alkalische Batterien ein.
2. Verwende niemals verbrauchte und frische Batterien zur gleichen Zeit. Tausche immer den kompletten Satz aus.
3. Lege die Batterien nie entgegengesetzt der Anweisung ein (der Plus- und der Minus-Pol müssen in die korrekte Richtung zeigen!). Du darfst Batterien nicht kurzschließen.
4. Entferne gebrauchte Batterien aus deinem Game Boy Advance.
5. Setze niemals verschiedenartige Batterietypen ein, sondern immer nur solche mit gleicher Zusammensetzung bzw. aus gleicher Herstellung.
6. Wenn du deinen Game Boy Advance über einen längeren Zeitraum nicht benutzt, solltest du die Batterien entfernen.
7. Sollten die Batterien leer sein, vergiss nicht, den Game Boy Advance auszuschalten. Schalte den Game Boy Advance außerdem stets aus, wenn du nicht mehr spielst.
8. Wirf die leeren Batterien niemals ins Feuer oder in den Hausmüll, sondern gib die Batterien bei einer Sammelstelle ab. (Auskünfte über entsprechende Sammelstellen erteilt deine Stadt bzw. Gemeinde.)
9. Verwende keine aufladbaren Batterien, wie beispielsweise Nickel-Cadmium-Batterien. Versuche nicht, herkömmliche Batterien wieder aufzuladen.
10. Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen!
11. Lege keine Batterien ein bzw. entferne keine Batterien, während der Game Boy Advance eingeschaltet ist.
12. ALLGEMEINE INFORMATION: Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Game Boy Advance entfernt werden. Das Aufladen von Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

⚠ WARNUNG – Überanstrengungshinweis

Bei einigen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen.
Beachte folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Unabhängig davon, wie du dich fühlst, solltest du in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Sollten deine Hände bzw. deine Arme ermüden oder fühlst du dich unwohl, lege eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor du weiterspielst.
- Sollten die Beschwerden auch dann nicht abklingen, achte auf die Signale deines Körpers und suche einen Arzt auf. Ansonsten könnten dauerhafte Schädigungen auftreten.

⚠ WARNUNG – Epilepsiehinweis

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4000) der Bevölkerung können während des Betrachtens blinkender Lichter oder Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch auftreten, wenn diese Personen bestimmte Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.
Befrage einen Arzt, bevor du ein Videospiel benutzt, wenn bei dir oder einem Mitglied deiner Familie Epilepsie vorliegt. Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten.
Sollten bei ihrem Kind folgende Symptome auftreten, UNTERBRECHEN SIE AUGENBLICKLICH das Spiel: verändertes Sehvermögen, Augen- und Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe.
Befragen Sie Ihren Arzt!

BEACHTE BEIM SPIELEN STETS FOLGENDE HINWEISE:

1. Halte den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm!
2. Videospiele immer auf einem TV-Gerät mit möglichst kleinem Bildschirm spielen.
3. Verzichte auf das Spielen, wenn du erschöpft bist oder Schlaf benötigst.
4. Spiele stets in einem gut beleuchteten Raum.
5. Achte darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

SOMMAIRE

Révolte des reploïdes! 2
Chefs de la Résistance 4
Résistants 6
Démarrage du jeu 8
Commandes de base 10
Actions de Zéro 12
Écran Action 14
Second écran 16
Cyber Elfe 17
Mode Option 17
Enregistrement dans la salle de Ciel 18

RÉVOLTE DES RÉPLOÏDES!

durait depuis des siècles lorsque notre héros, Mega Man X, mit fin à ce conflit. Enfin, le peuple pouvait reconstruire le monde.

La ville de Neo Arcadia devint la base principale de la reconstruction d'un monde où tous vivraient heureux. Le peuple se mit au travail avec le sourire. Mais ce "Paradis" devint vite désastreux pour les réploïdes. Dans sa peur de la folie, le gouvernement lança les accusations et les arrestations sans raison.

Les réploïdes chanceux qui purent s'échapper durent se réfugier dans une ville dévastée. Pour rester en vie, ils exploitèrent ses réserves limitées pour eux-mêmes. Ciel, ancien chercheur humain sur les réploïdes, émigra avec eux dans la ville en ruine. Elle ne pouvait les abandonner alors qu'ils étaient aussi injustement accusés par le gouvernement. Elle était déterminée à trouver le moyen de les aider.

sanctuaire des réploïdes. Ils mourront d'une mort atroce si personne n'intervient. Ciel se souvient du nom "Zéro", le légendaire réploïde dont on dit qu'il dort en animation suspendue dans une cache secrète près de Neo Arcadia.

"Si la légende dit vrai, il pourrait nous sauver...."

CHEFS DE LA RÉSISTANCE

ZERO

CIEL

scientifique, elle recherchait
une nouvelle source

QUATRE GÉNÉRAUX

réploïde célèbre.

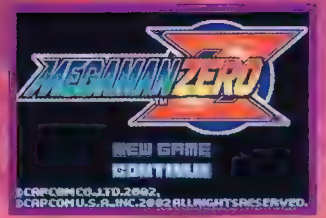
COMPAGNONS

Réploïdes vivant avec Ciel à la base des résistants.

Sélectionnez de la manière + et confirme
avec le bouton START ou A.

NEW GAME – Nouveau jeu.

CONTINUE – Reprends un jeu
sauvegardé (s'il y en a enregistré). Il
peut en exister jusqu'à trois fichiers.



REMISE À ZÉRO

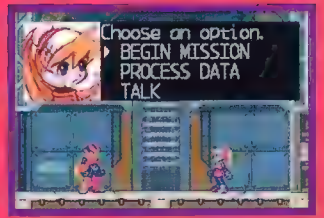
de titre.

SÉLECTION DE MISSION

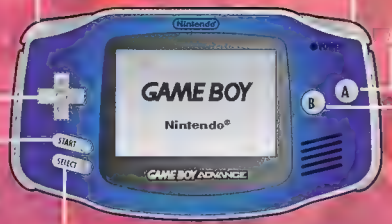
la liste de ce Monde Ciel.

SALLE DE TRANSMISSION

férents niveaux. Pour faire passer Zéro à un autre endroit, tu dois d'abord déverrouiller la destination.



COMMANDES DE BASE



Bouton R =

Bouton L =
Élan

Manette + =
Déplacer ZÉRO
ou le curseur de
menu

Bouton A =
Sauter
Confirmer la sélection

Bouton B =
Attaquer
Annuler la sélection
de menu

START =
Afficher le second
écran

SELECT =
Non utilisé

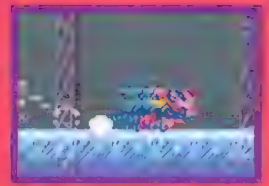
ACTIONS DE ZÉRO

COURIR

Utilise la manette + pour déplacer Zéro.

ÉLAN

Appuie sur le bouton L (ou sur la flèche ◀ ou ▶ deux fois rapidement) pour un sursaut de vitesse.



FRAPPER LE MUR

Tiens-toi près d'un mur et appuie sur le bouton A en enfonçant la flèche ◀ ou ▶

ATTAQUE PAR TIR

Appuie sur le bouton B pour tirer au

réponds à certaines conditions.

ATTAQUE AU SABRE

Bouton

condition spéciale.

ARME SECONDAIRE

Utilise ta seconde arme avec le bouton R

CHARGER

Charge en enfonçant le bouton B. Utilise le

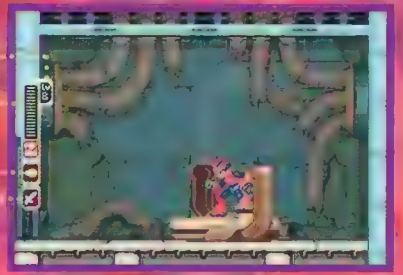
secondaire.

SAUTER

Tu sautes avec le bouton A. Avec la manette + change de direction pendant le saut. Tiens le bouton enfoncé (ou appuie vite sur la flèche ou deux fois) pour sauter plus loin. Pour éviter les ennemis et les déplacer dans les zones dangereuses.

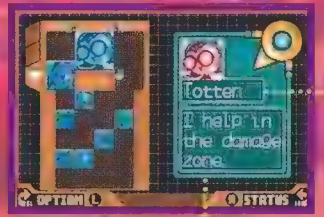
Combien d'armes supplémentaires trouves-tu ?

ÉCRAN ACTION



SECOND ÉCRAN

CYBER ELFE



Cyber Elfe en cours
Description du Cyber Elfe

[illegible]

particulières.

[illegible]

MODE OPTION

Change l'affectation des boutons et les modes d'attaque en mode Option. Sélectionne les [illegible] paramètres avec le bouton A.

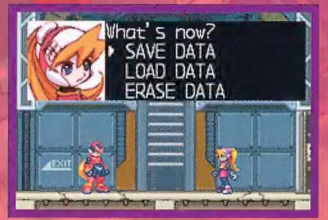
AFFECTATION DES BOUTONS:

- [illegible]

MODES d'ATTAQUE:

- **TYPE A** – [illegible]
- **TYPE B** – Prends une arme secondaire avec le bouton B.
- **TYPE C** – Appuie sur le [illegible] principale à l'arme secondaire, et tire avec le bouton B.

ENREGISTREMENT DANS LA SALLE DE CIEL



Pour enregistrer ton jeu, parle à Ciel dans la base de la Résistance. Réponds YES à sa question. Tu peux enregistrer trois fichiers ou écraser un fichier précédent.

Pour jouer à un jeu enregistré, choisis CONTINUE dans le menu principal.

Informations et precautions d'emploi

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS MEME OU PAR VOTRE ENFANT.

⚠ AVERTISSEMENT – Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS.
SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU.
ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

1. N'utilisez que de spiles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [–] sur borne [–]).
   Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
5. N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
7. Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
   Eteignez la console (OFF).
8. Ne jetez pas les piles au feu.
9. N'utilisez pas de piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
   Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
10. N'utilisez pas de piles endommagées.
11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées.
    Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

⚠ AVERTISSEMENT – Avertissement sur les Traumatismes dus a des Mouvements Repetes

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau.
Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou douleur persiste, consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – Avertissement sur l'épilepsie

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo suspectible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment,de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immediatement de jouer et consulter un médecin.

Game Boy Advance Game Pak conforms to:
Game Boy Advance Game Pak geprüft nach:
Game Boy Advance Game Pak en accord avec:
Game Boy Advance Game Pak getest volgens:
Game Boy Advance Game Pak cumple:
Game Boy Advance Game Pak è conforme a:
Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:
Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:
Game Boy Advance Game Pak täyttaa seuraavat vaatimukset:
Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:

– TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3

– EMC Directive (89/336/EEC)

CE Nintendo D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

020626

MEGAMAN ZERO
TM
CAPCOM